



Checkliste zur Vorbereitung einer Freizeit (für das Freizeitteam)

Um im Krisenfall bestmöglich vorbereitet zu sein findet ihr nachfolgend verschiedene Hinweise und Anregungen was im Vorfeld einer Freizeit im Sinne eines funktionierenden Krisen- und Notfallmanagements präventiv zu tun ist:

- Erkundigt euch in eurem Kirchenkreis, ob es dort ein installiertes Krisen- und Notfallmanagement gibt.
- Sorgt dafür, dass alle Mitglieder des Freizeitteams eine Erste-Hilfe-Schulung besucht haben und (sofern erforderlich) einen gültigen Rettungsschwimmerschein besitzen.
- Füllt die komplette „Notfallmappe für das Freizeitteam am Krisenort“ inkl. aller Anlagen sorgfältig aus. Erstellt eine vollständige Kopie dieser Notfallmappe (inkl. Kopien aller Anlagen) und übergebt sie an den verantwortlichen Vertreter eures Trägers/ Veranstalters. Diese Mappe muss während der gesamten Freizeit immer griffbereit sein.
- Erkundigt euch, ob die zuständige deutsche Botschaft in eurem Reiseland eine Anmeldung von Gruppenreisen verlangt.
- Speichert euch sämtliche wichtigen Notfallnummern und Kontaktpersonen zusätzlich in eurem Betreuerhandy ein
- Das Betreuerhandy muss immer aufgeladen sein
- Sorgt dafür, dass ihr stets eine gut ausgestattete Erste-Hilfe-Tasche griffbereit habt.
- Besprecht mit dem verantwortlichen Vertreter eures Trägers/ Veranstalters detailliert das Notfall- und Krisenmanagement. Besprecht das Thema anschließend mit den Teilnehmenden beim Vortreffen und mit den Eltern beim Elternabend.
- Wählt sorgfältig eure Vertragspartner (Reisebüro, Busunternehmen etc.) aus. (Mögliche Kriterien können dabei sein: Erfahrungen im Jugendtourismus, Anzahl der Busfahrer für die geplante Reise, Einhaltung von Lenk- und Pausenzeiten, Technischer Zustand der Busse etc.)
- Meldet euch kurz telefonisch bei dem Verantwortlichen der Gemeinde, sobald ihr wohlbehalten am Freizeitort angekommen seid.
- Meldet euch ebenso bei dem verantwortlichen Vertreter der Gemeinde zurück sobald ihr wieder euren Heimatort erreicht habt und die Freizeit zu Ende ist.